

SOLABAR CHARAKTER-STAMMBLATT

Version 2.0

www.solabar.de

Charaktername

EP's:

Zielwert:

Panzerung:

Bogen-
schießen (2):

Dolchwurf (2):

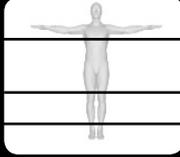
waffenloser
Kampf (2):

critical Hit (4):

Rasse, Volk:

Lebenspunkte

schwer verletzt
kritisch verletzt



Realität:

Wahnsinn:

Waffe:

Multiplikationsfaktor:

Tragwert:

1	_____	_____	_____
2	_____	_____	_____
3	_____	_____	_____
4	_____	_____	_____
5	<u>Nahkampf</u>	_____	_____

Heilung (LP pro Stunde: Wach 2,5% / Schlafend 5%)

Laufwert (Rassenabhängig)

Reaktionszeit (Addition aller Tragwerte)

Geschwindigkeit (Reaktionszeit minus Laufwert)

magischer Zielwert:

Magiewert $(300-5*W100)/10$:

Kultwert (5):

Necromantie (4):

Passion

Weißmagie:

Weißmagiewert:

Fähigkeiten

(Werte in Klammern geben den Steigerungs-MP an)

Einbrechen (2):	Programmieren (2):	Willenskraft (3):
Foltern (2):	Redekunst (2):	_____:
Geschicklichkeit (3):	Reiten (2):	_____:
Handeln (2):	Runen (2):	_____:
Jonglieren (2):	Schleichen (2):	_____:
Klettern (2):	Schmiedekunst (2):	_____:
Kochen (2):	Schwimmen (2):	_____:
Körperbeherrschung (3):	Sinne (2):	_____:
Konzentration (3):	Sympathie (2):	_____:
Kraft (2):	Tarnen (2):	_____:
Kräuterkunde (2):	Teamarbeit (2):	_____:
magische Sinne (3):	Technik (2):	_____:
Musik (2):	Trinken (2):	_____:
Nähen (2):	Werfen (2):	_____:

Mentale Kraft (2):

Mentale Geschicklichkeit (2):

PSI-Stufe

OFFIZIELLES OPTIONALES SOLABAR CHARAKTERDATENBLATT

Version 2.0

www.solabar.de

Rasse:

relativ sterblich

Name:

relativ unsterblich

Vorname:

Heimatplanet:

Haarfarbe:

Hautfarbe:

Augenfarbe:

Größe:

Gewicht:

Statur:

Unveränderliche Kennzeichen:

Familienstand:

Alter:

Glaube:

Gewöhnlicher Aufenthaltsort, Wohnort:

Ausbildung/Beruf/Diplome:

Waffendienst ja/nein:

letzter (aktueller) Militärischer Dienstgrad, Einheit:

Hobbys:

Sonstiges:

Bekleidung
(gewöhnlich)



Bekleidung
(aktuell)
